

コンピュータでとことん遊ぶ

物理：藤定義、藤井啓祐、松本剛

数研：竹広真一

数学：坂上貴之

2018年度MACS-SG説明会

何をする？

とにかく、コンピュータを使う

- Apple(1976) :
ジョブス(22)とウォズニアック(24)
- Google(1998) :
ページ(26)と布林(25)
- Facebook(2004) :
ザッカーバーグ(20)とザベリン(22)
- 技術的特異点(2045??) :
カーツワイル

対象は？

コンピュータに関心があればだれでも

- 経験は問わない
- 学部学生も歓迎
- 他のSGのメンバーは特に歓迎

SGメンバーの交流の場

学生のサークル的な場となること期待

提供できるもの

- 必要に応じてセミナー
- 必要に応じて機材
- 必要に応じて研究会などへの出張
- 必要に応じてテーマ

お願い

とことん遊んでほしい

情報発信してほしい

学生 と 教員 と 子供たちへ

関心を持つ学生を増やしてほしい