MACS教育プログラム2018
成果報告会
2019/02/07

SG10
コンピューターでとことん遊ぶ
成果報告

発表者: 石川寿雄(理学研究科D2)

SG10の特徴:

学生の主体性を重んじる

=各メンバーが

やりたいことをやる

活動例1

電子工作をしたい！

- マイクロコンピューター

  (Arduino, RaspberryPi)
  を使った工作

活動例2

機械学習をやってみたい！

- Python による機械学習の勉強会
- Github を使った共同開発(立体四目並べ)

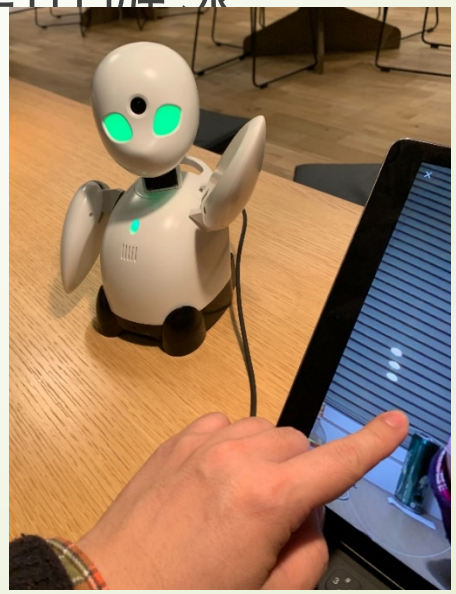
活動例3

ロボットを動かしてみたい！

- オリィ研究所の訪問
  (Orihime ロボットの開発)
- 操作体験

これからの予定

- スマートスピーカーのワークショップ
  (スキル開発・デコレーション)
- Orihime ロボットと能・宇宙遊泳
- 電子工作ワークショップ



縦・横の広がり

- 縦のつながり…学年の多様性
  学部2年～博士後期課程3年

- 横のつながり…所属の多様性
  理学部, 理学研究科(数学・数理解析専攻, 物理学・宇宙物理学専攻, 生物学専攻), 工学部, 医学研究科

SG10の目指したもの・成果

- 「学生主体」

  → 自発的提案による多彩なテーマ

  → 複数のアイディアの融合

- 人的ネットワークの形成

  → slack 等による情報交換・共同開発

  → 外部講師を招いたワークショップ