

コンピュータでとことん遊ぶ SG10

物理：藤定義、松本剛

数研：竹広真一

数学：坂上貴之

2019年度MACS-SG説明会

何をする？

とにかく、コンピュータを使う
学生のやりたいことをする
ただし、教員はサポートに徹する

- Apple(1976) :
 ジョブス(22)とウォズニアック(24)
- Google(1998) :
 ページ(26)と布林(25)
- Facebook(2004) :
 ザッカーバーグ(20)とザベリン(22)

対象は？

コンピュータに関心があればだれでも

- 経験は問わない
 - 学部学生も歓迎
 - 他のSGのメンバーは特に歓迎
- SGメンバーの交流の場

学生のサークル的な場となること期待

提供できるもの

- 必要に応じてセミナー
- 必要に応じて機材
- 必要に応じて外部の専門家や企業
- 必要に応じて研究会などへの出張

お願い

とことん遊んでほしい

情報発信してほしい

学生 と 教員 と 子供たちへ

関心を持つ学生を増やしてほしい

謝辞

ワークショップなどの講師を務めていただきました。

- (株)アイエンター：新さんと高馬さん
- LINE(株)：小城さん
- Antmark：松波さん
- (株)eftax：小林さん