# コンピュータでとことん遊ぶ SG10

物理:藤定義、松本剛

数研:竹広真一

2020年度MACS-SG説明会

### 何をする?

- ▶とにかく, コンピュータを使う
- ▶学生のやりたいことをする
- ▶ただし、教員はサポートに徹する
- ▶今年は対面では行わない
  - Apple(1976):ジョブス(22)とウォズニアック(24)
  - Google(1998): ペイジ(26)とブリン(25)
  - Facebook(2004):ザッカーバーグ(20)とザベリン(22)

# 対象は?

コンピュータに関心があればだれでも

- 経験は問わない
- 学部学生も歓迎
- ・他のSGのメンバーは特に歓迎 SGメンバーの交流の場

学生のサークル的な場となること期待

## *提供できるもの*

- ▶必要に応じてセミナー
- ▶必要に応じて機材
- ▶必要に応じて外部の専門家や企業
- <del>▶必要に応じて研究会などへの出張</del>

ただし, 今年は対面は行わない

# お願い

### とことん遊んでほしい

### 情報発信してほしい

学生 と 教員 と 子供たちへ

関心を持つ学生を増やしてほしい

# *謝辞*

ワークショップなどの講師を務めていただきました.

#### 2019

• (株)eftax: 小林さん

#### 2018

- ㈱アイエンター:新さんと高馬さん
- LINE(株): 小城さん
- Antymark: 松波さん
- (株)eftax: 小林さん